

## Spielmaterial

- 64 Karten



## Einleitung

*Taco Katze Ziege Käse Pizza!*  
Merkt euch diese 5 verrückten Wörter. Denn ihr nennt sie der Reihe nach und sobald eine Karte das genannte Wort zeigt, müsst ihr so schnell wie möglich mit eurer Hand auf den Kartenstapel in der Mitte schlagen. Wer zuletzt auf den Stapel schlägt, muss alle Karten nehmen. Sei schnell, um als Erster deine Karten loszuwerden. Aber pass auf, dass dich dein Verstand nicht austrickt! Dieses süchtig machende Spiel ist so einzigartig wie sein Name. Viel Spaß!



## Ziel des Spiels

Werde alle deine Karten los und schlage **zuerst** auf den Kartenstapel in der Mitte, sobald eine Spezialkarte aufgedeckt wird oder es eine Übereinstimmung zwischen der aufgedeckten Karte und dem genannten Wort gibt.

## Spielaufbau

Mischt die Karten und teilt sie aus: Bei 2, 3, 4 oder 5 Spielern erhält jeder genau 12 Karten. Bei mehr Spielern teilt ihr sie gleichmäßig auf, wobei ihr übrige Karten zurück in die Schachtel legt.

Seht euch die Karten nicht an. Jeder bildet einen eigenen Stapel und legt ihn **verdeckt** vor sich.

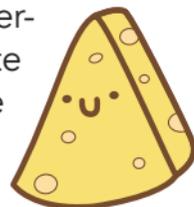


## Was ist eine Übereinstimmung?

Eine Übereinstimmung ist, wenn die aufgedeckte Karte und das genannte Wort identisch sind.

## Spielablauf

Wer links neben dem Kartengeber sitzt, fängt an: Er deckt die oberste Karte seines Stapels auf und legt sie offen in die Mitte. Dabei sagt er *Taco*. Der nächste Spieler im Uhrzeigersinn legt seine oberste Karte offen auf die vorherige Karte und sagt *Katze*.



So geht es immer weiter (also *Taco, Katze, Ziege, Käse, Pizza, Taco, Katze* usw.), bis Folgendes passiert: Die Karte, **die gerade aufgedeckt in die Mitte gelegt wurde**, stimmt mit dem Wort überein, das der Spieler genannt hat. (Beispiel: Jemand legt eine *Pizza*, während er *Pizza* sagt.) In diesem Moment muss jeder mit seiner Hand auf den Kartenstapel in der Mitte **schlagen**. Wer das **zuletzt** tut, muss alle Karten aus der Mitte nehmen und sie verdeckt unter seinen eigenen Stapel schieben. Er startet dann die nächste Runde, indem er eine Karte aufdeckt und *Taco* sagt, der Nächste macht mit *Katze* weiter, der danach mit *Ziege* usw.

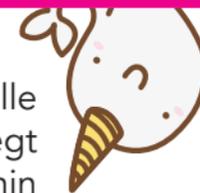


## Außerdem:

Nachdem jemand alle seine Karten abgelegt hat, sagt er weiterhin *Taco, Katze, Ziege* usw., wenn er an der Reihe ist. Außerdem muss er nach wie vor auf den Kartenstapel **schlagen**, wenn es eine Übereinstimmung gibt oder eine Spezialkarte aufgedeckt wird.

## Fehlschlag:

Falls du fälschlicherweise auf den Stapel schlägst oder anfängst und dann doch die Hand zurückziehst, verlierst du die Runde und musst alle Karten aus der Mitte nehmen.



### Tempo:

Behaltet einen gleichbleibenden, schnellen Rhythmus bei, während ihr die Karten aufdeckt.

Falls du vergisst, was du sagen musst oder nicht bemerkst, dass du an der Reihe bist, musst du alle Karten aus der Mitte nehmen.

### Kein Schummeln:

Deckt eure Karten, die ihr in die Mitte legt, so auf, dass die Vorderseite nach außen zeigt. Falls du dir die Karte anschaust, bevor du sie in die Mitte legst, verlierst du die Runde und musst alle Karten aus der Mitte nehmen.



### Spezialkarten:

Sobald eine Spezialkarte aufgedeckt wird, müsst ihr die Bewegung des Tiers sofort ausführen und danach auf den Stapel **schlagen**. Falls ein Spieler eine falsche Bewegung macht oder zuletzt auf den Stapel **schlägt**, muss er alle Karten nehmen.



**Gorilla:** Trommelt euch auf die eigene Brust.



**Murmeltier:** Klopf mit beiden Händen auf den Tisch.



**Narwal:** Schlagt eure Hände über dem Kopf zusammen, um ein Horn zu formen.



### Spielende:

Es gewinnt, wer keine Karten mehr hat und dann **zuerst** bei einer Übereinstimmung oder einer Spezialkarte auf den Stapel **schlägt**!



8+ Jahre

2-8

10 Min.



# TACO

# KATZE

# ZIEGE

# KÄSE

# PIZZA

